|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **DCU26** | Gestión contrato | | |
| **VERSION** | 1 | | |
| **FECHA** | 01 AGOSTO 2023 | | |
| **ACTOR** | Secretaria de recursos humanos | | |
| **DESCRIPCION** | Es sistema le permitirá la secretaria de recursos humanos crear, consultar y modificar el estado del contrato | | |
| **PRECONDICIONES** | * La secretaria de recursos humanos podrá ingresar al módulo siempre y cuando cuente con un usuario y contraseña para verificar sus rol en el sistema. | | |
| **SECUNCIA NORMAL** | **Paso** | **Acción** | |
| 1 | La secretaria solicita el ingreso al sistema. | |
| 2 | El sistema solicita a la secretaria que digite su nombre de usuario y contraseña | |
| 3 | La secretaria digita su nombre de usuario y contraseña u da clic en el icono ingresar | |
| 4 | El sistema verifica en la base de datos si ese nombre de usuario existe al igual que la contraseña, si es verdadera da ingreso y lo lleva al menú principal del aplicativo de acuerdo a sus permisos. | |
| 5 | La secretaria selecciona la opción visualizar contrato en el menú y/o icono y da clic. | |
| 6 | El sistema lo direcciona a la opción elegida | |
| 6.1 | El sistema le solicita a la secretaria seleccionar que acción desea ejecutar | |
| 6.2 | Acción insertar (el usuario selecciona dicha acción) | |
| 6.2.1 | La secretaria digita en el txt\_id\_contraro el código del contrato | |
| 6.2.2 | La secretaria digita en el txt\_nom\_contrato el nombre del contrato | |
| 6.2.3 | La secretaria digita en el txt\_id\_cont\_persona la identidad de la persona a la cual le pertenece el contrato | |
| 6.2.4 | La secretaria digita en el txt\_nom\_cont\_persona el nombre de la persoan a la que le pertenece el contrato | |
| 6.2.5 | La secretaria seleccionara de acuerdo a las opciones presentadas en el combobox el contrato que utlizara | |
| 6.2.6 | La secretaria seleccionara de acuerdo a las opciones presentadas en el combobox la presentación del nuevo contraro | |
| 6.2.7 | El usuario da clic en el contrato | |
| 6.2.8 | El sistema verifica que todos los datos estén correctos y si es así muestra un mensaje, informando que los datos se almacenaron correctamente, si no es así, mostrara un mensaje de error en la digitación | |
|  |  | |
|  |  | |
| EXCEPCIONES | Paso | Acción | |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

